



# CALL FOR MASTERS

Linee guida per il coinvolgimento di esperti, mentor e educatori per la realizzazione delle attività del progetto FAST Academy

*People for Good!*



## SOGGETTO RESPONSABILE



## PARTNER



*un progetto selezionato da Con i Bambini nell'ambito del Fondo per il contrasto della povertà educativa minorile*



## OGGETTO DELLA CALL

La call è istituita al fine di creare una **rete di esperti e mentor** che potranno essere coinvolti nella realizzazione delle attività del progetto FAST Academy. La candidatura dovrà essere presentata entro la scadenza, completa di tutti i documenti indicati nel presente documento.

## DESCRIZIONE DEL PROGETTO FAST ACADEMY

FAST Academy, progetto selezionato da **Con i Bambini** nell'ambito del **Fondo per il contrasto della povertà educativa minorile**, mira a contrastare il disagio giovanile e il fenomeno della dispersione scolastica nella Provincia di **Brindisi** attraverso la sperimentazione di **modelli di apprendimento innovativi** che stimolino l'emersione del **talento** e della **creatività dei giovani** nella fascia di **età 11 – 17 anni**.

Presso la **Cittadella della Ricerca** sarà creato un hub di riferimento nazionale per offrire nuovi percorsi educativi, interdisciplinari e di edutainment, sviluppare competenze e scoprire attitudini attraverso attività laboratoriali e collaborative, ambienti e linguaggi espressivi diversi, occasioni di aggregazione e dialogo anche grazie al coinvolgimento delle famiglie e degli educatori che compongono la comunità educante.

Il progetto nasce per colmare l'assenza territoriale di spazi dedicati ai giovani che siano punti di riferimento extra scolastici per favorire **percorsi di auto-realizzazione, autoespressione, socializzazione** e che ispiri un nuovo **protagonismo giovanile** permettendo ai ragazzi di assumere un ruolo attivo e partecipe all'interno della propria comunità.

Concretamente, l'Academy punta dunque a diventare uno spazio fisico in cui tutti i giovani del territorio possano sviluppare abilità e competenze con cui far emergere i propri talenti, anche lavorando con metodologie che facilitano l'affettività e la reciprocità sociale, l'inclusione e il coinvolgimento attivo nella comunità.

FAST Academy mira a diventare un **polo di livello nazionale per l'innovazione sociale ed educativa**.

**Parole chiave del progetto:** *Education, talento, creatività, innovazione, digitale, giovani, comunità, aggregazione, socializzazione, inclusione, collaborazione.*

## OBIETTIVI DELLA CALL

Attraverso la Call for Masters si mira all'individuazione di una **community di educatori** che possa costituire il nucleo di esperti, i quali si occuperanno operativamente di realizzare **attività educative e informative, innovative e flessibili**, permettendo ai giovani partecipanti di imparare divertendosi e sviluppare competenze digitali, creative e espressive.

I candidati devono dimostrare di possedere esperienze formali e informali nel campo dell'educazione e della formazione nei seguenti ambiti: **tecnologia, digitale, arte, musica, scienza, arti performative e multimediali, sviluppo sostenibile, psico-pedagogia, rigenerazione urbana, mediazione culturale**.

Siamo alla ricerca di persone motivate, flessibili e proattive, che si dedichino con passione alla progettazione e realizzazione di attività laboratoriali e interattive con l'obiettivo di stimolare il coinvolgimento, la partecipazione, la collaborazione e la creatività dei ragazzi. Possono candidarsi docenti, professionisti, imprenditori, educatori e tutti coloro che vogliono prendere parte al progetto perché mossi da un intento civico nell'interesse della comunità e dell'ecosistema territoriale, coloro che sono interessati a impegnare parte del proprio tempo dando il loro contributo





allo sviluppo del protagonismo e del talento dei giovani per garantire loro un futuro di opportunità per la propria crescita personale e professionale.

**Le attività formative si svolgeranno in Provincia di Brindisi, principalmente presso l'IISS Ettore Majorana, in via Montebello 11 a Brindisi.** Saranno attuati 5 laboratori permanenti: Fablab, Coding & Robotic Lab, Music Lab, Media Art Lab, Math Gym. Le attività formative si distingueranno tra intensive, in modalità summer e winter school della durata di una settimana, e estensive, attraverso l'erogazione di percorsi sviluppati nel corso di uno o più mesi.

## ESPERIENZE RICHIESTE

Per candidarsi alla Call for Masters di FAST Academy ogni candidato dovrà dimostrare di aver avuto esperienze nei seguenti ambiti:

- **Offerta didattica** attraverso la progettazione e realizzazione di modelli di apprendimento e di percorsi interdisciplinari per lo sviluppo di competenze cognitive e non cognitive (pensiero computazionale, problem solving, pensiero laterale, apprendimento collaborativo, gestione del tempo, empatia, decision making, ecc.);
- **Gestione di gruppi di adolescenti** nella fascia di età tra gli 11 e i 17 anni garantendo abilità di coordinamento, organizzazione, mediazione, gestione, nonché coinvolgimento, coesione e motivazione dei partecipanti.
- **Strumentazione e ambienti digitali** per la gestione e l'utilizzo di strumenti tecnici, hardware e software.

## AMBITI E DISCIPLINE RICHIESTE

- **Fablab:** modellazione, slicing e stampa 3D, tinkering, taglio e incisione materiali, prototipazione elettronica (Arduino), making creativo, riuso e riciclo di materiali di scarto.
- **Coding & Robotic Lab:** computer science, big data, programmazione, robotica con Lego e MBOT, Internet of Things, realtà aumentata, prototipazione rapida con Arduino, sensori, gaming educativo, elettronica, app developing, impact of computing innovations.
- **Media Art Lab:** arte digitale, realtà virtuale, video making, video mapping, video animazione e animazione 3D, grafica, design, graphic journalism, videoinstallazioni e videosculture, performance multimediali, sculture 3D.
- **Music Lab:** djing, tecniche di mixaggio con giradischi, CD player e software, registrazione demo, ricerca e selezione musicale, montaggio audio, sound art, storytelling radiofonico, produzione musica elettronica, suonare uno strumento, tecnica del suono.
- **Math Gym:** promozione della matematica attraverso il gioco, l'interattività e la didattica informale.
- **Arti performative:** vocal coaching, social presencing theater, teatro sociale, arte circense, canto, danza, ideazione, organizzazione e gestione di spettacoli, mostre, laboratori artistici e in generale eventi culturali.
- **Educazione allo sviluppo sostenibile:** rispetto dell'ambiente, economia circolare, energie rinnovabili, sviluppo sostenibile, povertà, diversità culturali.
- **Psico-pedagogia:** consulenza pedagogica e recupero didattico delle competenze cognitive e non cognitive in ambito formativo; progettazione e gestione di interventi in campo educativo e formativo rivolti ai giovani, famiglie e comunità, attuazione di processi di codesign.
- **Rigenerazione urbana e smart city:** riqualificazione e rigenerazione di spazi, luoghi, periferie, valorizzazione di beni e identità culturali, attuazione di processi partecipativi condivisi e diffusi per la progettazione di spazi





di aggregazione, cultura e coesione sociale, principalmente rivolti ai giovani, emersione, mappatura e analisi dei fabbisogni delle comunità, attuazione di iniziative di civic e urban hacking.

- **Mediazione culturale:** interpretariato linguistico, comunicazione, informazione, orientamento, accompagnamento, assistenza, gestione del conflitto, integrazione sociale e culturale.
- **Soft skills:** Team building, self-empowerment, problem solving, comunicazione interpersonale, leadership, obiettivo ben formato.

## REQUISITI DI AMMISSIONE

Per l'ammissione alla selezione è richiesto il possesso congiunto dei seguenti requisiti, pena la inammissibilità della candidatura:

- Essere residente in Italia senza limitazioni di nazionalità;
- Età non inferiore agli anni 18 anni;
- Non essere stati esclusi dall'elettorato politico attivo;
- Non aver riportato condanne penali e non avere procedimenti penali in corso;
- Aver maturato esperienza specifica nell'ambito di metodologie laboratoriali, innovative, in attività destinate a classi o gruppi di giovani nella fascia di età 11-17 anni, anche in progetti di curriculum verticale.

## MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

I candidati dovranno presentare la domanda di partecipazione entro e non oltre la data di scadenza del **12 settembre 2019**, compilando il form online comprensivo degli allegati richiesti, [CLICCANDO QUI](#).

Di seguito gli allegati da presentare per inviare la candidatura:

- Scansione PDF del **documento di identità**. Il file deve avere la seguente estensione: CognomeNome\_documento.pdf.
- **CV:** Formazione e esperienze professionali (max. 3 pagine) in PDF. Il file deve avere la seguente estensione: CognomeNome\_CV.pdf.
- **Lettera motivazionale** (max. 3500 caratteri, spazi esclusi) con l'indicazione delle esperienze passate, dei progetti realizzati, degli obiettivi raggiunti inerenti all'ambito per cui vi state candidando oltre alle vostre qualità, caratteristiche, attitudini, potenzialità e passioni. Il file deve avere la seguente estensione: CognomeNome\_Lettera.pdf.

## CAUSE DI ESCLUSIONE

Saranno esclusi tutti i concorrenti che non presenteranno, entro i termini stabiliti, la documentazione richiesta oppure se questa non sarà conforme a quanto previsto nello specifico.

## NOMINA COMMISSIONE DI VALUTAZIONE

La Commissione di valutazione sarà nominata dall'Associazione ItaliaCamp, una volta scaduto il termine di presentazione delle domande e sarà formata da esperti nel campo dell'educazione e formazione. La Commissione si





riserva di riaprire la Call una volta trascorsa la data di scadenza, al fine di raccogliere ulteriori candidature da parte di educatori o figure professionali da coinvolgere nel progetto di FAST Academy.

## PROCESSO DI VALUTAZIONE DELLE PROPOSTE

Le proposte progettuali pervenute entro la data prevista dal bando saranno esaminate dalla Commissione di valutazione.

La valutazione dei progetti sarà effettuata prendendo in considerazione i seguenti ambiti:

- conoscenze e competenze documentate;
- esperienze precedenti;
- motivazione individuale;
- proposta progettuale presentata;
- colloquio conoscitivo.

La Commissione attribuirà un punteggio globale massimo di 100 punti per ciascun candidato, così suddivisi: 20 punti per la valutazione delle conoscenze e competenze documentate; 25 punti per la valutazione delle esperienze precedenti, 15 punti per la valutazione della motivazione individuale, 15 punti per la valutazione della proposta progettuale presentata. L'esito della valutazione è insindacabile.

Saranno ammessi al colloquio conoscitivo i candidati che avranno raggiunto il punteggio minimo di **45/75**.

Il colloquio avrà un punteggio massimo di 25 punti. Saranno ritenuti idonei i candidati che otterranno un punteggio complessivo di **60/100**.

I candidati risultati idonei potranno essere contattati per partecipare a una sessione formativa e di orientamento sul progetto FAST Academy, sulle relative metodologie e finalità specifiche con l'obiettivo di ingaggiare e allineare tutti gli educatori coinvolti nelle attività esecutive.

## MODALITÀ DI INGAGGIO

I candidati che risulteranno idonei sulla base del processo di valutazione saranno coinvolti nella realizzazione delle attività di progetto in base alla programmazione dei percorsi formativi e dei laboratori che sarà definita a partire dal mese di settembre 2019, con l'obiettivo di iniziare la fase esecutiva a ottobre 2019. Le attività di progetto si concluderanno a ottobre 2021. Ciascun percorso educativo che sarà attivato all'interno del Progetto deve prevedere una durata minima di 5 ore e una durata massima di 30 ore.

A seconda dell'effort richiesto da ciascuna attività specifica del progetto FAST Academy, la partecipazione alle attività in qualità di educatore avverrà dietro il riconoscimento di un corrispettivo orario pari a 30,00 € (IVA inclusa), comprensivo di ogni altro onere o spesa, per le ore di formazione svolte previa sottoscrizione di un contratto di collaborazione. La modalità e la durata dell'ingaggio saranno definite in condivisione con l'educatore interessato.





Eventuali spese di viaggio, vitto e alloggio sono a carico di ciascun educatore. Eventuali coperture dei costi di viaggio e alloggio potranno essere accordate solo nel caso di esperti provenienti da territori al di fuori della Regione Puglia e previa verifica del preventivo della trasferta da parte del soggetto responsabile di progetto.

Nel perseguimento degli obiettivi del progetto relativi alla creazione di una community di esperti nell'ambito dell'*education* sarà possibile, previa condivisione con l'educatore interessato, svolgere attività educative sotto forma di prestazione gratuita o di volontariato.

#### **INFORMATIVA TRATTAMENTO DATI PERSONALI**

I dati personali comunicati nell'ambito della Call for Masters a Associazione ItaliaCamp saranno trattati esclusivamente per le finalità inerenti alla gestione della Call. I titolari dei dati conservano i diritti previsti dalla "Normativa vigente sul trattamento dei dati personali".

#### **INFORMAZIONI**

Eventuali chiarimenti possono essere richiesti all'indirizzo e-mail: [associazione@italiacamp.com](mailto:associazione@italiacamp.com).

